

回路設計者もPCB設計者も簡単操作！  
OrCAD PCB Designer による  
フットプリントの作成

第2回

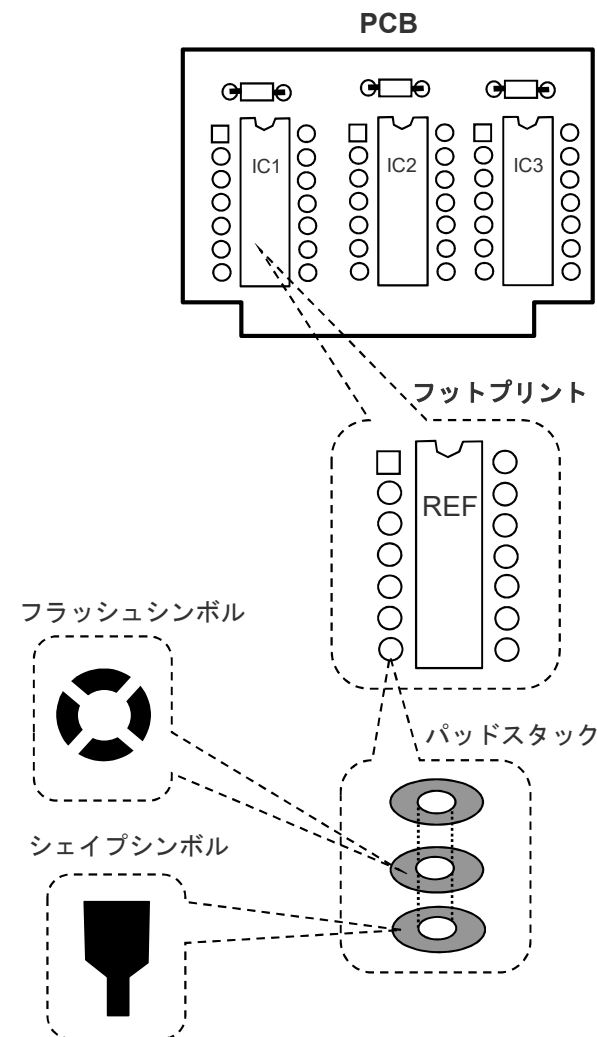
## OrCAD PCB Designer セミナー

2022/06  
イノテック株式会社  
ICS本部 川上 喜輝

# フットプリント関連ファイルの種類

## • PCB Editorで使用するファイルの種類

- PCB (.brd)  
基板データ
- フットプリント (.psm)  
パッドスタックや部品形状、REFDESを組み合わせて作成
- パッドスタック (.pad)  
部品のピンやビア、基板穴など
- フラッシュシンボル (.fsm)  
内層ネガプレーンのサーマルレリーフ
- シェイプシンボル (.ssm)  
異形パッドの形状



# フットプリント関連ファイルの種類

## • PCB Editorで使用するファイルの種類

### – PCB (.brd)

基板データ

### – フットプリント (.psm)

パッドスタックや部品形状、REFDESを組み合わせて作成

右図で示した通り、フットプリントを作成するためには予めパッドスタックを作成しておく必要があります。

また、パッドスタックを作成するには、必要に応じて予めフラッシュシンボルやシェイプシンボルを作成しておきます。

